ИГРАЕМ И ПОЗНАЁМ МИР



Примеры игр по познавательному развитию дошкольников с помощью искусственного интеллекта

Практические идеи для воспитателей и родителей

Что развиваем в познавательных играх?

Игра помогает ребёнку исследовать, сравнивать, задавать вопросы и делать открытия.

Внимание и память

Замечать детали, запоминать признаки и последовательности.

Логика и мышление

Сравнивать, классифицировать, находить закономерности.

Окружающий мир

Узнавать о природе, животных, явлениях и профессиях.

Математические представления

Считать, сравнивать количество, форму, размер и величину.

Речь и любознательность

Объяснять выбор, придумывать вопросы и версии.

Важно: цель — развитие ребёнка, а не использование технологии само по себе.

Как искусственный интеллект помогает воспитателю

ИИ — инструмент подготовки материалов, а не замена педагога и живой игры.

📚 Придумывает сюжеты

Например, путешествие по лесу, экспедиция на Северный полюс или помощь сказочному герою.

🧩 Создаёт задания

Загадки, карточки, пары картинок, классификации, игровые вопросы и уровни сложности.

🎲 Адаптирует игру

Можно попросить подготовить более простые или более сложные задания для возраста и возможностей детей.

Пример запроса к ИИ:

«Придумай 5 игровых заданий для детей 5–6 лет на тему “Осень”: развивай наблюдательность, сравнение и умение объяснять ответ. Дай инструкции воспитателю и варианты усложнения»

Все материалы педагог проверяет: изображения и ответы ИИ могут содержать ошибки.

Игра 1. «Кто где живёт?»

Направление: окружающий мир, классификация, речь.

Подготовка

Попросите ИИ составить набор карточек животных и мест их обитания: лес, водоём, ферма, Арктика.

Пример запроса: «Подготовь игру для детей 4–6 лет: 12 животных, 4 места обитания и короткие подсказки без готовых ответов».

Как играть

1. Ребёнок выбирает животное.
2. Находит подходящее место обитания.
3. Объясняет: «Белый медведь живёт в Арктике, потому что...»
4. Воспитатель задаёт уточняющие вопросы.

Усложнение: обсудить, что изменится, если животное окажется в другой среде.

Игра 2. «Найди лишнее и объясни»

Направление: логика, сравнение, обобщение.

Пример задания

Яблоко • груша • морковь • банан

Вопрос: «Что лишнее? Почему?»

Возможный ответ: морковь — овощ, остальные предметы — фрукты. Но ребёнок может предложить другое обоснование, если оно логично.

Как подключить ИИ

Запрос: «Создай 10 наборов по 4 понятия для игры “Найди лишнее” детям 5–7 лет. Дай несколько вариантов обоснования, избегай неоднозначных картинок».

Главное — не угадать единственный ответ, а научиться объяснять ход мысли.

Игра 3. «Лаборатория юных исследователей»

Направление: наблюдение, предположение, причинно-следственные связи.

? Шаг 1. Предположи

Что быстрее растает: лёд в тёплой комнате или в прохладном месте?

Попросите детей высказать версии.

Шаг 2. Проверь

Проведите безопасный опыт с кусочками льда в разных условиях. Наблюдайте и сравнивайте.

Шаг 3. Объясни

ИИ можно попросить предложить вопросы для обсуждения и простое объяснение результата, которое воспитатель проверит.

ИИ помогает подготовить исследование, но настоящий опыт проводят дети вместе со взрослым.

Игра 4. «Собери последовательность»

Направление: временные представления, память, алгоритмическое мышление.

Сюжет игры

«Как растёт растение?»
1. Семя.
2. Появляется росток.
3. Вырастают листья.
4. Растение становится взрослым.

Дети раскладывают картинки по порядку и объясняют последовательность.

Запрос к ИИ

«Подготовь 4–6 последовательных этапов для детской игры по теме “Как появляется бабочка”. Дай короткие подписи к каждой карточке и 3 вопроса для обсуждения».

Другие темы: умывание, посадка семян, изготовление поделки, смена времён года.

Игра 5. «Математический детектив»

Направление: количество, форма, величина, закономерности.

Задание «Посчитай»

ИИ создаёт историю: «На полянке 3 зайца, пришли ещё 2. Сколько стало?» Ребёнок считает предметы или использует фишки.

Задание «Продолжи»

Красный круг, синий квадрат, красный круг, синий квадрат… Что будет дальше? Попросите ребёнка назвать правило.

Запрос к ИИ

«Создай 8 игровых математических заданий для детей 5–6 лет: счёт до 10, формы и простые закономерности. Отдельно укажи ответы для педагога».

Используйте реальные предметы, движения и игровые ситуации, а не только экран.

Игра 6. «Фантастическая погода»

Направление: природа, причинно-следственные связи, воображение.

Ситуация

«Представь, что сегодня пошёл дождь из разноцветных листьев. Что изменится вокруг? Кому это может помочь, а кому помешать?»

Дети рассуждают, задают вопросы, предлагают решения.

☁ Роль ИИ

Попросите придумать необычные, но доброжелательные ситуации и открытые вопросы.

Запрос: «Придумай 5 воображаемых природных ситуаций для детей 5–7 лет, чтобы они рассуждали о погоде, растениях и животных».

Поддерживайте разные идеи детей и просите объяснить, почему они так думают.

Игра 7. «Угадай предмет по признакам»

Направление: сенсорное развитие, словарь, анализ признаков.

🔍 Как играть

Воспитатель читает подсказки:
• Он круглый.
• Он может катиться.
• С ним играют на улице.

Ребёнок предполагает: «Мяч!» Затем сам придумывает загадку.

🤖 Как помогает ИИ

Запрос: «Составь 12 загадок для детей 4–6 лет об обычных предметах. Используй 2–3 понятных признака, не называй предмет в тексте и добавь ответы отдельно».

Для младших дошкольников используйте предметы, которые можно увидеть и потрогать.

Как создать собственную игру с помощью ИИ

Удобная формула запроса для воспитателя.

1. Возраст

Укажите группу и примерный возраст детей.

2. Цель

Назовите навык: сравнение, классификация, счёт, наблюдение.

3. Формат

Попросите карточки, загадки, сюжет, вопросы или правила.

4. Ограничения

Укажите длительность, материалы и уровень сложности.

5. Проверка

Проверьте факты, формулировки, изображения и ответы.

Чем точнее запрос, тем полезнее результат — но окончательное решение всегда за педагогом.

Безопасность и разумное использование ИИ

Технология поддерживает игру, общение и исследование — не заменяет их.

⏱ Время и формат

Предпочитайте короткие эпизоды подготовки и совместной работы. Чередуйте экранные задания с движением, предметами и общением.

🔒 Приватность

Не загружайте в сервисы фотографии детей, ФИО, адреса, сведения о здоровье и другие персональные данные без разрешённых оснований.

✓ Проверка педагогом

ИИ может ошибаться, предлагать неподходящие задания или создавать неточные картинки. Проверяйте каждый материал заранее.

Для дошкольников ИИ лучше использовать как инструмент подготовки воспитателя; взаимодействие организует взрослый.

ИТОГ: ИИ ПОМОГАЕТ ПРИДУМЫВАТЬ — ДЕТИ ОТКРЫВАЮТ МИР

Играйте

Сюжет, загадки, карточки и игровые миссии.

Исследуйте

Наблюдайте, пробуйте, сравнивайте и обсуждайте.

Размышляйте

Просите ребёнка объяснять ответы и предлагать идеи.

Самое важное в познавательной игре — любознательность ребёнка, поддержка взрослого и возможность сделать собственное открытие.

Спасибо за внимание!