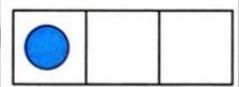


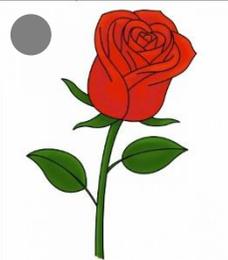
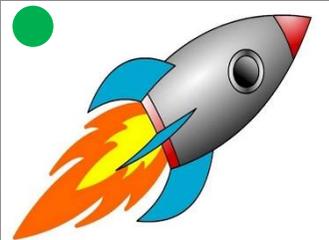
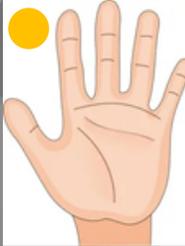
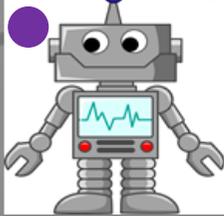


Р

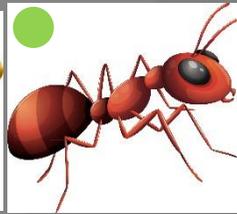
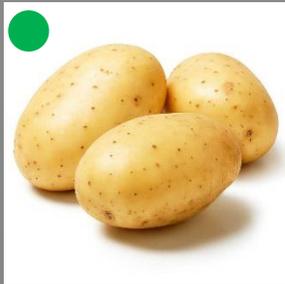
ЛОГОИГРА
«ГУСЕНИЦА»



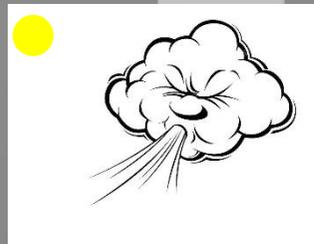
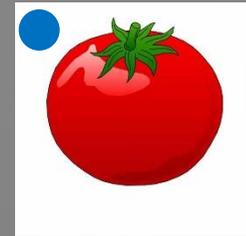
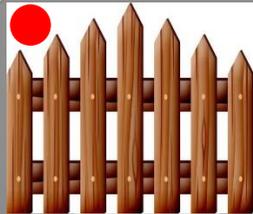
P

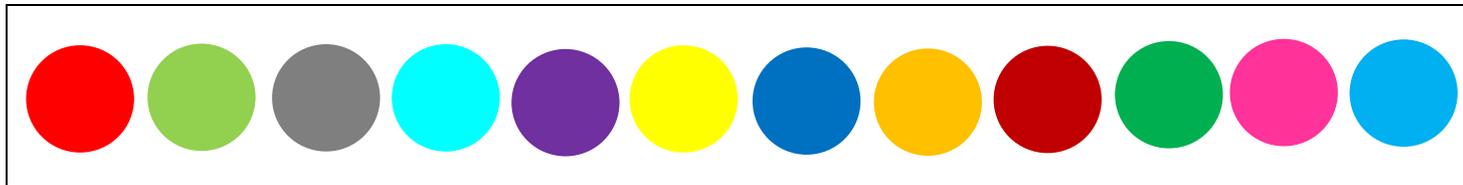
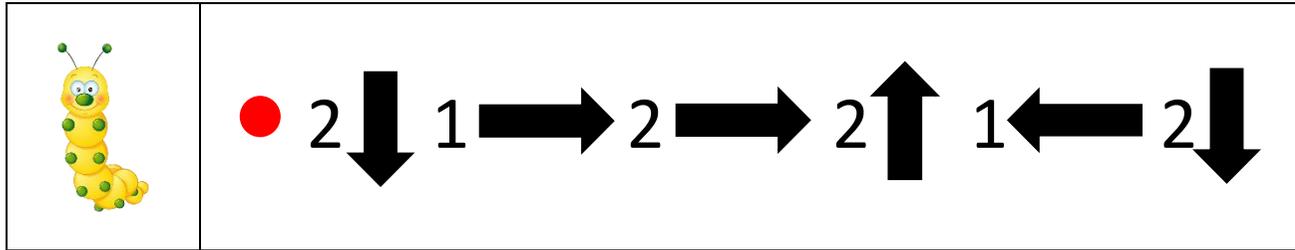


P



□ □ ●
P





«Логоигра Гусеница»

На карточках изображены картинки на автоматизацию звука Р (или любого другого звука) в начале, в середине и в конце слова, а также нарисованы разноцветные кружочки возле каждой картинке. Задача ребенка по выданной дополнительно схеме показывать на нужную картинку и называть ее, шагая пальчиками по клеткам.